



嶺東科技大學  
LING TUNG UNIVERSITY

資訊管理系

## 臨時活動組織與實名制管理

指導教授：陳建興 教授

組員名單：蕭湘穎 A78B016

謝依靜 A78B025

柯冠瑜 A78B040

戴依琦 A78B049

中 華 民 國      1   1   1      年      0   4      月



嶺東科技大學  
LING TUNG UNIVERSITY

資訊管理系專題口試委員審定書

## 臨時活動組織與實名制管理

指導教授：陳建興 教授

組員名單：蕭湘穎 A78B016

謝依靜 A78B025

柯冠瑜 A78B040

戴依琦 A78B049

指導教授：\_\_\_\_\_

口試委員：\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

中 華 民 國      1   1   1      年      0   4      月

## 謝 誌

本專題報告首先要感謝陳建興老師細心帶領我們，提供我們建議和幫助，雖然過程中所面臨許多困難，但都還是耐心替我們解決，給予我們最大的協助，使本專題得以順利完成。

專題報告口試期間，感謝張志華老師、陳元瓊老師細心審閱，並給予我們寶貴的建議和指導，使我們的專題能在一次又一次的更改中更佳完善，在此由衷的感謝兩位老師。

最後，感謝系上諸位老師在各學科領域的熱心指導及幫助。

蕭湘穎

謝依靜

柯冠瑜

戴依琦

謹誌

中華民國111年04月於嶺東

## 摘 要

健身風潮盛行，全民健康意識抬頭。相較以往，人們已將運動的重點放在「體態」而非是「體重」了。本研究意在組織同地區志同道合的民眾，以便完成獨自一人無法進行的運動，例如籃球、羽球、棒球等，且因應自去年開始造成人心惶惶的疫情，本研究也決定加入實名制的點名的管理系統。因此，本研究欲開發方便使用者組織團體活動的功能。

關鍵字：網頁設計、LINE BOT、實名制管理、google表單

# 目 錄

摘要.....	I
目錄.....	II
表目錄.....	III
圖目錄.....	IV
第壹章 緒論.....	1
1.1 研究動機.....	1
1.2 研究目的.....	1
第貳章 文獻回顧與探討.....	2
2.1 外界課程報名方式.....	2
2.2 實名制填寫方式.....	2
第參章 研究方法及步驟.....	4
3.1 研究步驟.....	4
3.2 研究方法.....	4
3.3 研究結果.....	5
第肆章 結論.....	14
參考文獻.....	15

# 表 目 錄

表3.1、模組整理.....	4
----------------	---

# 圖目錄

圖2.1、課程報名方式.....	2
圖2.2、實名登記表.....	3
圖2.3、模擬條列式點名系統.....	3
圖3.1、研究步驟.....	4
圖3.2、活動組織之主架構.....	4
圖3.3、官方網站介面.....	5
圖3.4、官方網站介面.....	5
圖3.5、官方網站介面.....	6
圖3.6、官方網站介面.....	6
圖3.7、場地資訊及路線圖範例.....	6
圖3.8、官方LOGO.....	7
圖3.9、當月活動時間表.....	7
圖3.10、報名表單.....	8
圖3.11、報名表單.....	8
圖3.12、報名表單.....	9
圖3.13、LINE Notify發行存取權杖.....	9
圖3.14、LINE BOT官方帳號QR code.....	10
圖3.15、LINE BOT 好友加入介面.....	10
圖3.16、LINE BOT 主畫面.....	11
圖3.17、LINE BOT 主畫面.....	12
圖3.18、LINE BOT 主畫面.....	13

# 第壹章 緒論

## 1.1 研究動機

- IV -

在健身風潮的帶領之下，有許多欲培養運動習慣的人都會不知道該從何下手，也經常會有因為自己一個人運動會不積極或無法進行的情況發生。此研究欲探討如何提供民眾在自己居住的地區縣市召集其他也想運動的夥伴，相約時間、地點，並在線上報名活動，登記姓名及手機號碼，也能組織需報名費的才藝班，例如舞蹈、游泳訓練等，實名制點名系統則透過線上報名的資料，在活動開始前彙整成點名條，以便召集人進行簡單的線上點名，進而達到管理共同活動的夥伴名單。

此 APP 將提供以下功能，包括：

1. 組織所在地區之活動
2. 參加有興趣之活動
3. 技術性之召集可視情況收取學費(例如游泳、鋼琴等)
4. 實名制點名管理系統
5. 制定每週運動計畫
6. 記錄所有召集或參與過之運動項目
7. 如遇自行無法解決之困難可洽詢客服

## 1.2 研究目的

本研究希望簡單方便的APP操作，讓民眾輕鬆就能找到一起運動的對象，透過此APP讓民眾不再因隻身一人無法進行運動而消極，並能透過此APP集結志同道合的群眾成為運動的好夥伴，同時亦培養運動的好習慣。技術性召集之召集人也可透過此APP授予自身的專業知識進而收取合理範圍內之學費，類似開設小型家教班的概念。

## 第貳章 文獻回顧與探討

### 2.1 外界課程報名方式

現今常見報名各類外界舉辦之課程、活動的方式，包含透過E-mail、LINE寄出報名表。業主再自行統計報名人數以及成功匯款人數，接著回寄當日活動行程予報名者。

報名完成後，舉辦方則需要將寄來的參加者一一統整，移至點名表上，方便活動當日點名、統整人數。此方法若能進化為使用APP進行點名的方式，更能快速統整所有名單以及確認到場人數等。



圖2.1、課程報名方式 [1]

### 2.2 實名制填寫方法

目前因應疫情，某些活動或場館都設有實名制填寫制度，起初是使用紙本填寫的方式讓國人留下自己的資料，但隨著疫情逐漸的惡化以及環保意識抬頭，加上日漸增多的資料儲存不易，實名制的統計方式才漸漸從紙本進化為掃描 QR code 進行填寫。

若是使用APP統計填寫人的資料，勢必比紙本統計方便許多，不僅不佔空間，還能在需要的時候快速找出想要的資料，可見這種方式適用於各類統計名單上。

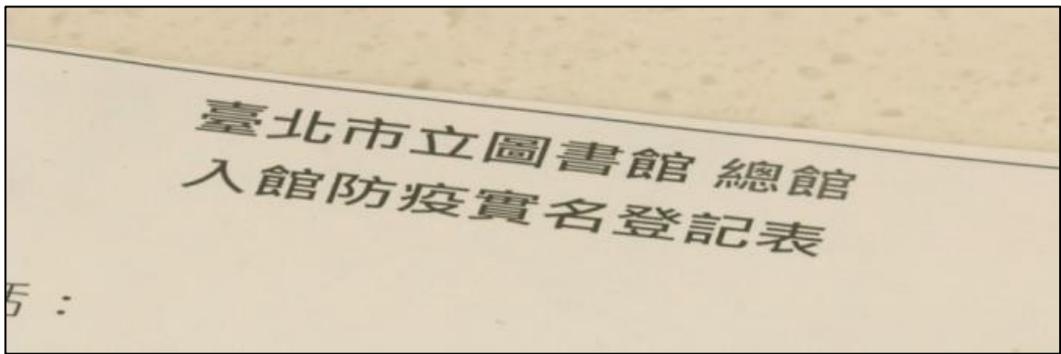


圖2.2、實名登記表 [2]

課堂點名

出缺勤  點名  匯出  匯出記錄

請注意: 本出缺勤功能並未與校務系統整合, 登錄通報務必依據學校規定進行作業

帳號, 姓名

項次	姓名	帳號	單位	出席	缺席	遲到	早退	請假
1	余佳慧	u7001		2				
2	吳欣潔	u7002		2				
3	林亞琴	u7003		2				
4	張得友	u7004		2				
5	張宜珊	u7005		2				
6	吳明亞	u7006		1		1		
7	傅沛亞	u7007		2				
8	洪家璋	u7008		2				
9	曹聖吟	u7009		2				

累計出缺勤次數

圖2.3、模擬條列式點名系統[3]

# 第叁章 研究步驟與方法

## 3.1 研究步驟

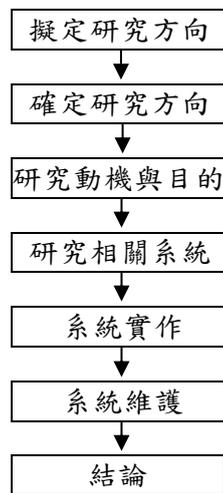


圖3.1、研究步驟

## 3.2 研究方法

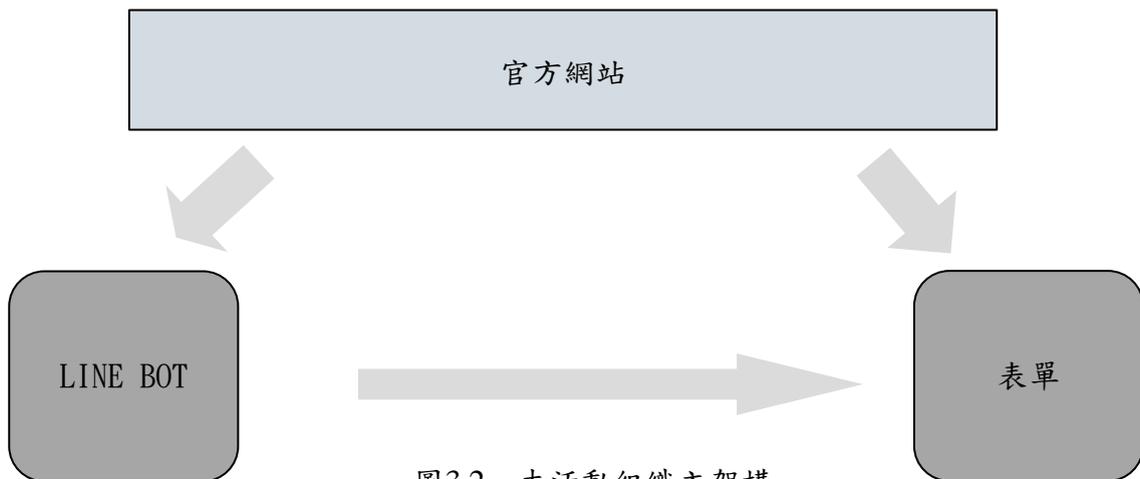


圖3.2、本活動組織主架構

本計畫之研究主架構有三個主要系統(如表3.1)：

表3.1、模組整理

官方網站	表單	LINE BOT
提供課表	報名活動	提供表單連結
課程活動場地推薦	查看課程	連結官方網站
路線圖規劃		回傳報名資訊

### 3.3 研究結果

官方網站主要為介紹附近地區可運動之場地名稱及地點(如圖3.3)。

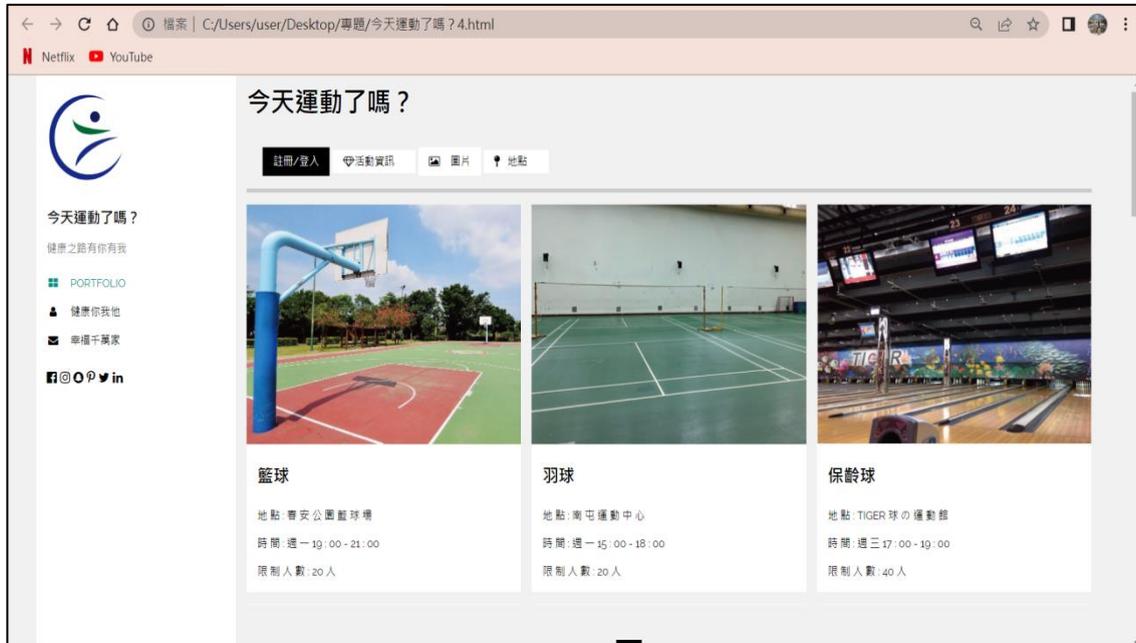


圖3.3、官方網站介面

網站會附上當月活動表，有興趣的民眾可以點擊上方連結使用Google表單進行報名(如圖3.4)。



圖3.4、官方網站介面

網頁底下有意見回饋欄位、活動地點介紹、活動地點路線規劃以及LINE官方帳號的QR code。可直接掃描QR code或點選連結進入官方LINE BOT(如圖3.5)。



圖3.5、官方網站介面

點擊下方任一運動項目，會即時顯示該運動項目在該地區相對應之場地資訊及路線規劃(如圖3.6、圖3.7)。



圖3.6、官方網站介面

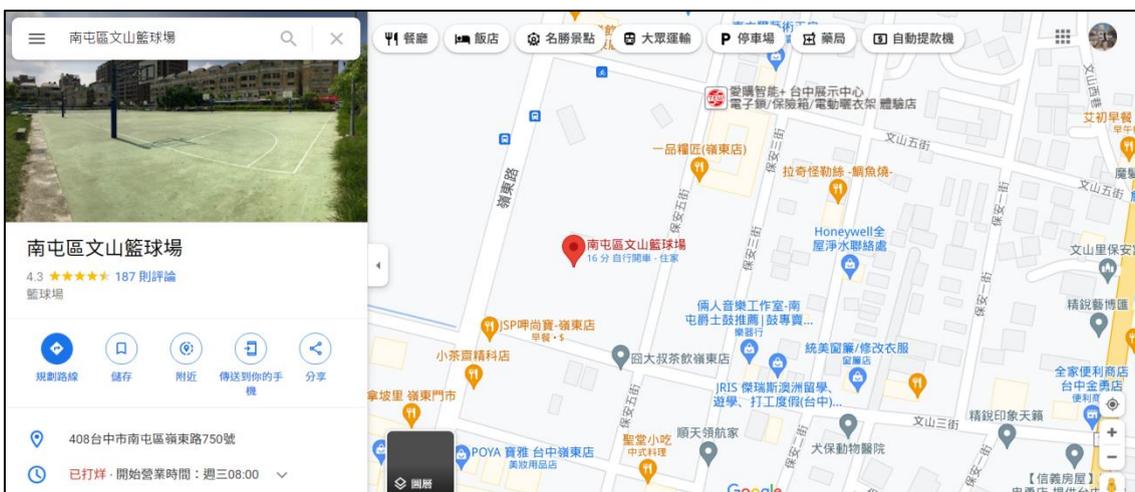


圖3.7、場地資訊及路線圖

官方LOGO之設計概念為：「運動、樂活、健康」。理念是「運動健康、快樂成長」（如圖3.8）。



圖3.8、官方LOGO

當月活動時間表會更新在網站及報名表單內(如圖3.9)。

時間	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
15:00 - 16:00	羽球	游泳	桌球	籃球	爬山
16:00 - 17:00			保齡球		
17:00 - 18:00					
18:00 - 19:00			足球		
19:00 - 20:00	籃球		籃球		棒球
20:00 - 21:00					
21:00 - 22:00					
22:00 - 23:00					

圖3.9、當月活動時間表

可利用網頁的連結或 LINE BOT 連結至 Google 表單進行報名，在第一區塊填寫基本資料並選取有空的時間(如圖3.10)。

今天運動了嗎？

請仔細閱讀及注意事項，提交表單視同同意。

smalle1011005@gmail.com (未分享) 切換帳戶

\*必填

五月活動時間表

時間	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
15:00 - 16:00			桌球	籃球	爬山
16:00 - 17:00	羽球	游泳			
17:00 - 18:00			保齡球		
18:00 - 19:00				足球	
19:00 - 20:00	籃球				
20:00 - 21:00			籃球		
21:00 - 22:00					棒球
22:00 - 23:00					

姓名 \*

劉小雅

連絡電話 \*

0987654321

選擇時間區塊 \*

5/2 - 5/6

5/9 - 5/13

5/16 - 5/20

5/23 - 5/27

繼續

清除表單

圖3.10、報名表單

在第二區塊選取有時間並感興趣的活動進行報名(如圖3.11)。

今天運動了嗎？

smalle1011005@gmail.com (未分享) 切換帳戶

\*必填

5/9 - 5/13 \*

星期一 15:00-18:00 羽球

星期一 19:00-21:00 籃球

星期二 15:00-18:00 游泳

星期三 15:00-17:00 桌球

星期三 17:00-19:00 保齡球

星期三 19:00-22:00 籃球

星期四 15:00-18:00 籃球

星期四 18:00-19:00 足球

星期五 15:00-18:00 爬山

星期五 20:00-23:00 棒球

返回

繼續

清除表單

圖3.11、報名表單

報名者在填寫完資料及選取有興趣和有空的活動之後到第三區塊確定注意事項並選取同意即可提交表單進行報名(如圖3.12)。

今天運動了嗎?

smalle1011005@gmail.com (未分享) 切換帳戶

\*必填

請詳細閱讀以下規範及注意事項!

1. 務必詳細瀏覽活動內容及時間地點。
2. 落實防疫，實行實名制點名管理系統。
3. 提交表單視同同意。

規範及注意事項 \*

同意

返回 提交 清除表單

圖3.12、報名表單

透過 LINE Notify 發行存取權杖連動表單即時回傳至開發者端(如圖3.13)。

LINE Notify 開發者

### 已連動的服務

此為已連動的服務一覽。若想解除連動，請按「解除」鍵。

2022.04.12 03:13  
從 今天運動了嗎?  
傳送至 開發者

解除

### 發行存取權杖(開發人員用)

若使用個人存取權杖，不須登錄網站服務，即可設定通知。

發行權杖

LINE Notify API Document

圖3.13、LINE Notify發行存取權杖



圖3.14、LINE BOT官方帳號QR code



圖3.15、LINE好友加入介面

加入好友會立即收到 LINE BOT 回傳的訊息，可直接點選連結，連接至 Google 表單進行報名活動(如圖3.16)。

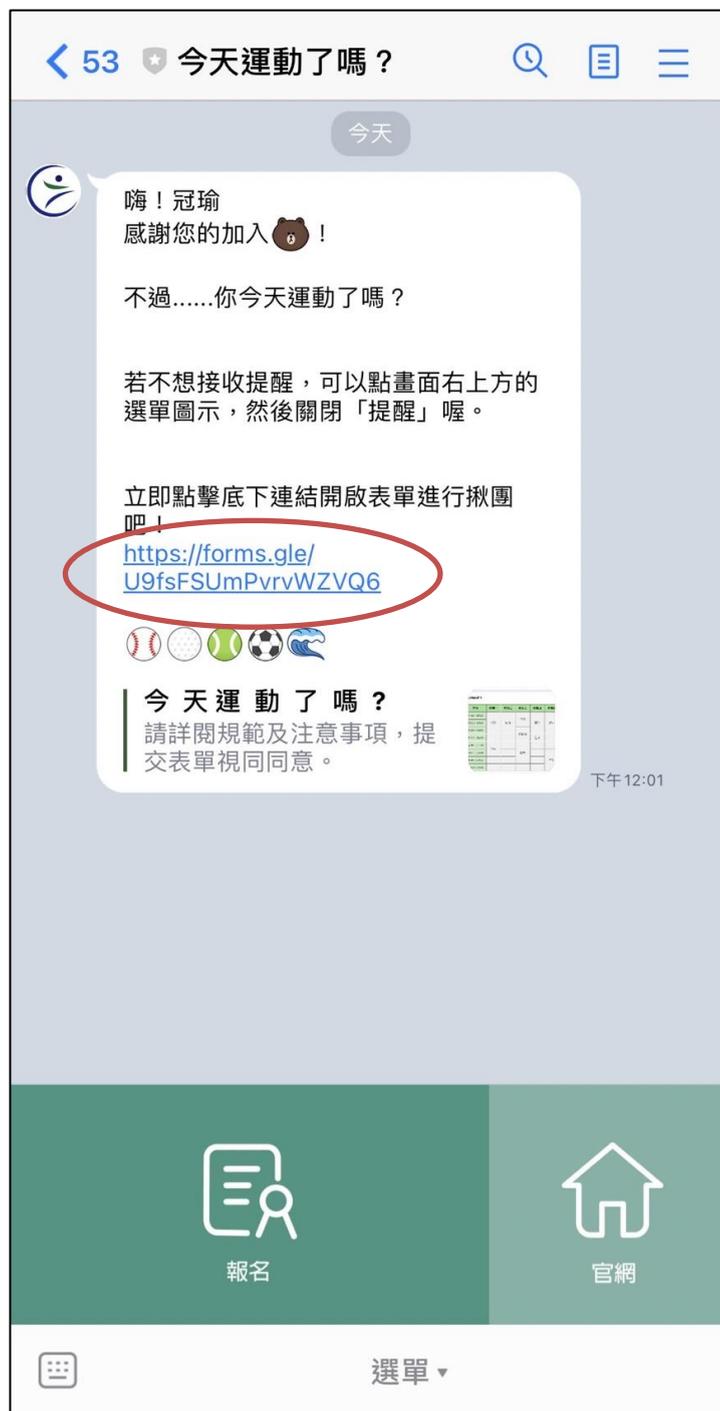


圖3.16、LINE BOT主畫面

點擊下方選單的官網選項即可直接連到官方網站查看(如圖3.17)。

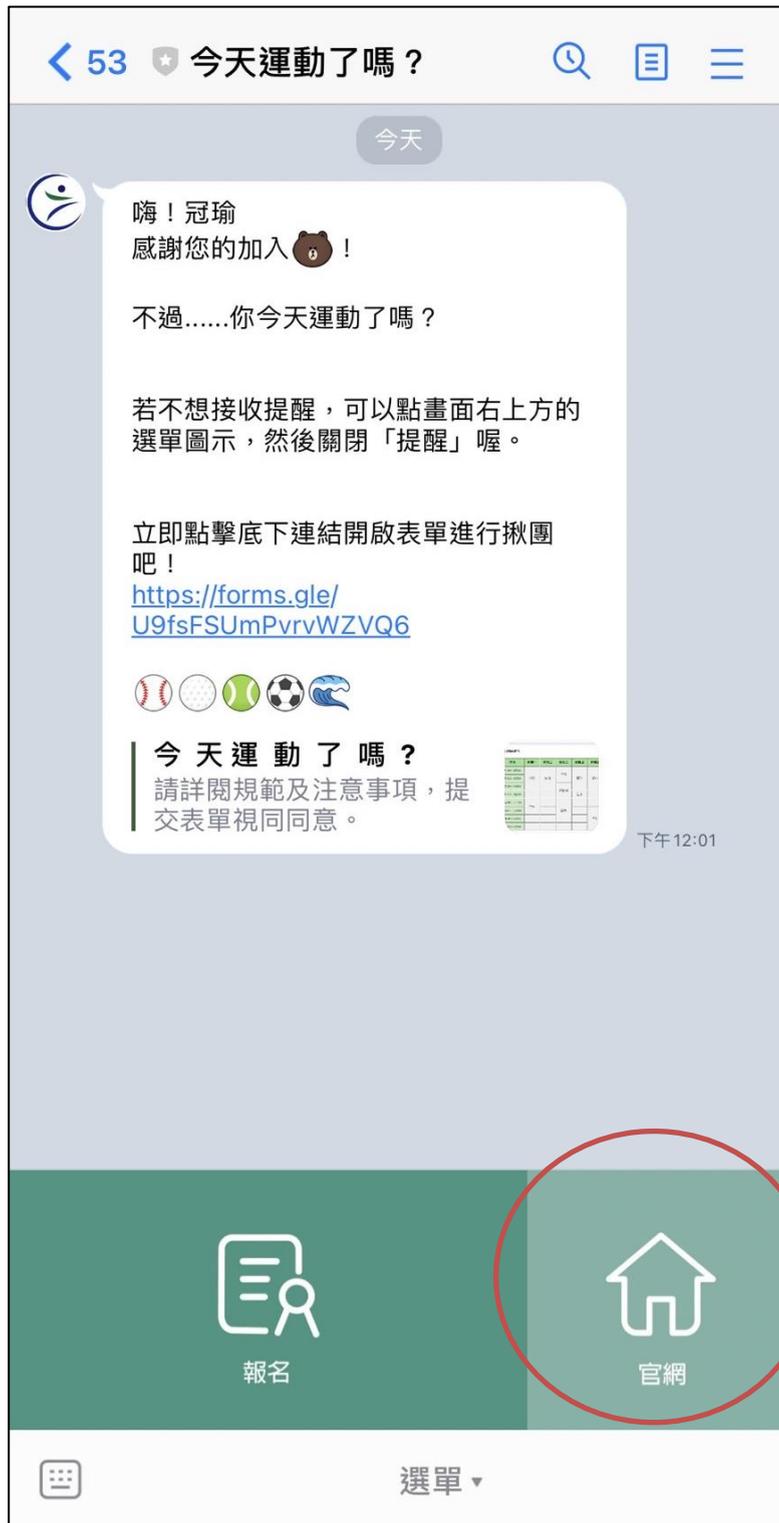


圖3.17、LINE BOT主畫面

點擊下方選單的報名選項即可直接連到Google表單報名(如圖3.18)。

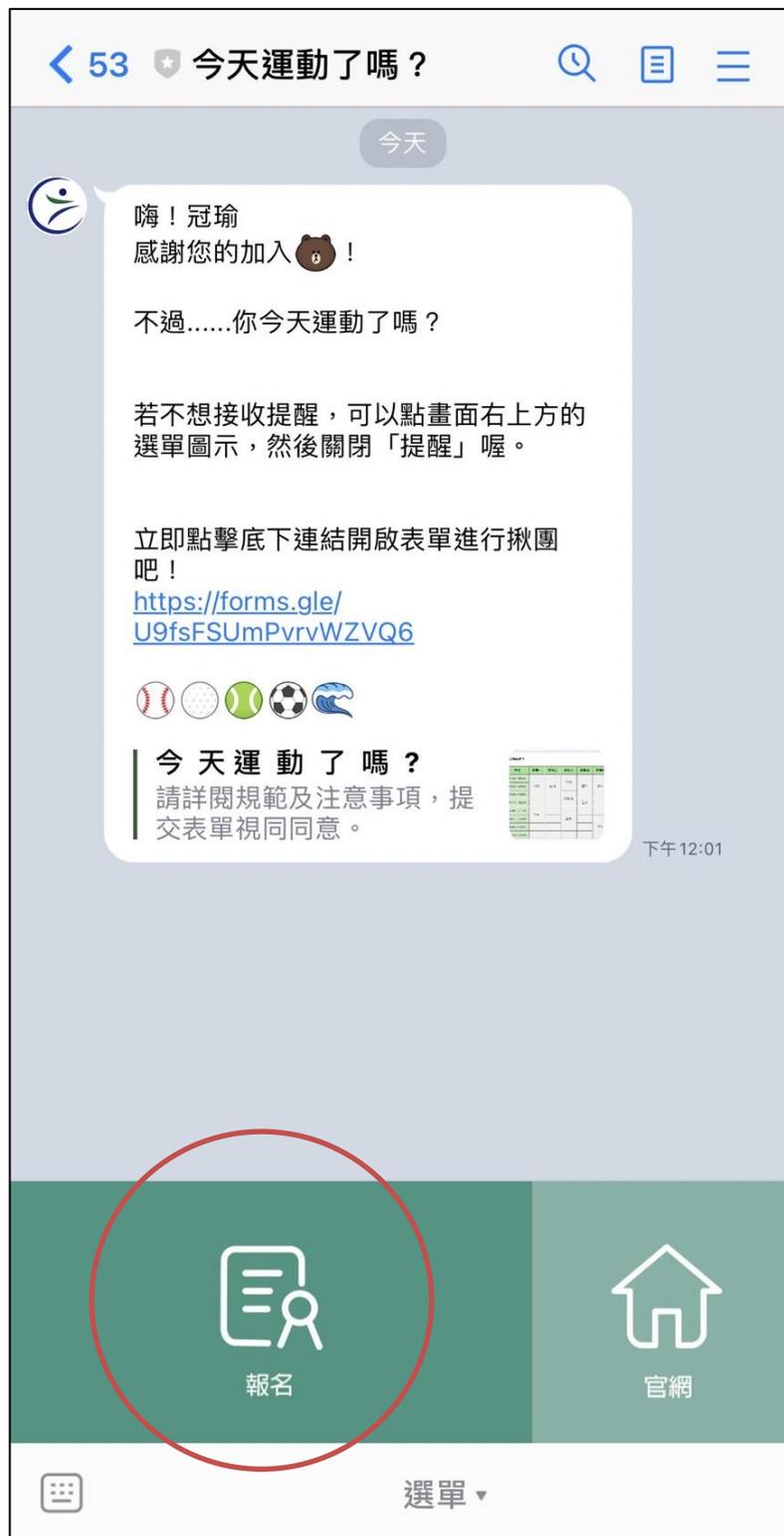


圖3.18、LINE BOT主畫面

## 第肆章 結論與未來期望

在本團隊的研究及討論之下，因考量近年來LINE官方帳號使用頻率高，比起需要使用者端下載一個APP也較為便利，決議採用設計簡易的官方網站及LINE BOT官方帳號來製作此專題之功能。我們有以下三個預期結果，一、期望民眾利用本系統促進組織團體運動，二、利用LINE BOT系統達到輕鬆整合網站及表單的功能，三、未來希望將系統增加更多功能，使其更加便利及透明化，增加民眾使用意願。

## 參考文獻

- [1]山野悠遊戶外探索課程網-<http://www.goforwild.com.tw/>
- [2]台北市立圖書館總館入館防疫十名登記-<http://tpml.gov.taipei/>
- [3]出缺勤條列式點名系統-google