

嶺東科技大學資訊管理系數位生活設計組

網路創業與社群媒體課程表及修習規定

民國 103 年 06 月 04 日 102 學年度第 2 學期第三次教務會議通過

民國 105 年 04 月 25 日 104 學年度第 2 學期第二次教務會議通過

專業核心			
項次	科目	學分	備註
1	管理學	3	
2	經濟學(一)	3	
3	電子商城與網路拍賣	3	
4	社群經營與網誌行銷	3	
5	網路創業與管理	3	
6	企劃與提案	3	
7	網頁程式設計(一)	3	
8	網頁程式設計(二)	3	
9	網站規劃與建置	3	
專業選修			
項次	科目	學分	備註
1	統計學(一)	3	
2	行銷管理	3	
3	會計學	3	
4	電子商務概論	3	
5	經濟學(二)	3	
6	科技創新與應用	3	
7	市場調查研究	3	
8	數位科技發展實務	3	
9	專案管理	3	
10	顧客關係管理	3	
11	系統分析與設計	3	
12	進階網頁程式設計	3	
13	物件導向程式設計(一)	3	
14	物件導向程式設計(二)	3	
15	商業智慧	3	
網路創業與社群媒體模組證照			
項次	證照	備註	
1	CEO系列規劃師	CEO國際認證中心	
2	CIIP系列進階管理師	CIIP國際認證中心	

項次	證照	備註
3	企業電子化規劃師	電腦技能基金會EEC系列 CRM, ERP等七種專業
4	系統分析專業人員	電腦技能基金會ITE系列

模組完成條件：

1. 模組修習總學分至少27學分；專業核心科目須修習18學分，專業選修須修習至少9學分。
2. 須獲得網路創業與社群媒體模組證照至少1張。

嶺東科技大學資訊管理系數位生活設計組

數位休閒與創新創意課程表及修習規定

民國 103 年 06 月 04 日 102 學年度第 2 學期第三次教務會議通過
民國 105 年 04 月 25 日 104 學年度第 2 學期第二次教務會議通過

專業核心			
項次	科目	學分	備註
1	自由軟體應用	3	
2	行動軟體應用	3	
3	休閒與遊憩業經營管理	3	
4	服務業管理	2	
5	數位商品與服務剖析	3	
6	數位內容規劃與設計	3	
7	資訊網路	3	
8	資料庫管理系統	3	
9	管理資訊系統	3	
專業選修			
項次	科目	學分	備註
1	影像處理	3	
2	數位科技發展實務	3	
3	電腦繪圖	3	
4	旅遊資源管理	3	
5	台灣地方產業與文化特色	3	
6	空間資訊服務應用	3	
7	微電影拍攝與製作	3	
8	物聯網應用實務	3	
9	數位遊戲設計	3	
10	3D 圖型製作	3	
11	多媒體網頁設計	3	
12	資料庫系統實務	3	
13	雲端運算應用概論	3	
14	行動應用程式設計	3	
15	進階行動應用程式	3	
數位休閒與創新創意模組證照			
項次	證照	備註	
1	數位內容遊戲企劃專業人員	電腦技能基金會 ITE 系列	
2	數位內容遊戲美術專業人員	電腦技能基金會 ITE 系列	

項次	證照	備註
3	Flash 動畫設計專業人員	電腦技能基金會 TQC+系列
4	平面設計專業人員	電腦技能基金會 TQC+系列
5	資訊管理(應用)專業人員	電腦技能基金會 ITE 系列
6	資料庫設計專業人員	電腦技能基金會 ITE 系列

模組完成條件：

1. 模組修習總學分至少26學分；專業核心科目須修習17學分，專業選修須修習至少9學分。
2. 須獲得數位休閒與創新創意模組證照至少1張。