

一、目的：

- (一) 為落實人工智慧產業跨領域人才培育目標，引導 BID，即商管(Business)&資訊(Information) &設計(Design)，合作式學習之教學模式。
- (二) 透過 實務專題 競賽活動，激發多元創新思維並培育問題解決能力。
- (三) 促進科技大學跨領域院際合作與高中職學校師生交流，進而發展學校特色。
- (四) 運用資訊領域的人工智慧(AI)、物聯網(Arduino)、與設計領域的擴增實境(AR)等設計出商管領域的創新應用之專題作品或提案，以創造智慧生活應用科技。

二、主辦單位：嶺東科技大學資訊學院。

三、協辦單位：嶺東科技大學商管學院、嶺東科技大學設計學院、嶺東文教基金會。

四、承辦單位：嶺東科技大學資訊學院資訊管理系。

五、競賽資格與類別

(一) 參賽資格：

1. 高中職組：全國高中職在學學生。
2. 大專組：全國大專院校在學學生。

(二) 競賽類別：

1. 高中職組：以智慧生活相關創意構想作為專題提案競賽內容，主題涵蓋管理或資訊應用皆可，專題提案計劃書經初審通過者，應派員參加複賽，以簡報方式說明各組創意提案的構想。
2. 大專組：以 AI/AR/Arduino 應用於企業商管領域之實務專題作品參賽，專題作品計劃書經初審通過者，應派員參加複賽，實際展示入圍作品。

六、報名方式：專題計劃書限 A4 大小 10 頁以內(pdf 格式檔案)，內文格式不拘，宜善用圖表輔助解說參賽作品，一律採網路 E-mail 繳交 E-mail：contest.im.ltu@gmail.com

七、競賽方式：

(一) 競賽日程：

1. 初賽繳件日期：即日起至 110 年 5 月 19 日 18:00 止
2. 初賽入圍公告：110 年 5 月 21 日 18:00
3. 複賽日期：110 年 5 月 28 日 13:00-16:00
4. 頒獎典禮：110 年 5 月 28 日 16:00-17:00

(二) 競賽方式：

1. 初賽：以提案審查。
2. 複賽：
 - (1). 高中職組：以簡報方式說明各組創意提案構想。
 - (2). 大專組：以實際作品展品。
 - (3). 入圍作品展示地點：嶺東科技大學春安校區仙庭樓專業教室。

(三) 審查標準：

1. 初賽：(1)創意性：40%(2)實用性：30%(3)完整性：30%。
2. 複賽：(1)創意性：30%(2)實用性：50%(3)作品展示：20%。

(四) 獎勵標準：

高中職組與大學組依競賽成績各頒發以下獎項：

- 第一名：獎勵金伍仟元及獎狀一只
第二名：獎勵金參仟元及獎狀一只
第三名：獎勵金貳仟元及獎狀一只
佳作數組：獎勵金壹仟元及獎狀一只

八、注意事項

- (一) 參賽作品均須為自行創作，亦不可為已上線之商業產品，如有以上情事即取消參賽資格，已獲獎者追回獎勵金，並自行負擔法律責任。
- (二) 獎項由評審委員視參賽作品水準議定，必要時得以「從缺」方式辦理。
- (三) 接受獎勵之學生或團隊，須配合本校高教深耕計畫成果展示及解說，並應遵守智慧財產權等相關法律規範。
- (四) 如有未盡事宜，主辦單位保留本競賽簡章解釋及變更之權利。

九、聯絡人：資訊管理系 電話：04-23892088 分機 3732；Email：ltuim@teamail.ltu.edu.tw